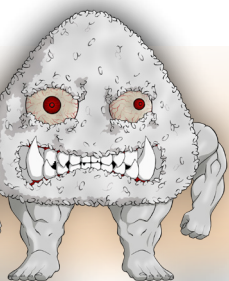


## 卒業制作発表会 & 試遊会

1月31日(金)、ゲームクリエイター学科2年生の卒業制作発表会が行われました。1年生からはたくさんの質問が寄せられ、2年生は真剣に答えていました。

その後、1年生を対象に試遊会が開かれ、先輩たちが作ったゲームに対して「クオリティがすごい!」「こんなゲームが作れるようになりたい!」といったコメントが寄せられました。1年生たちは来年度の卒業制作に向けて、それぞれの目標を見つけたようです。



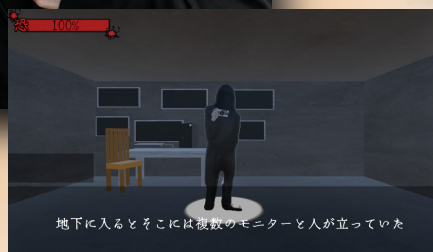
タイトル:おいでまい  
ジャンル:ホラーシミュレーション



タイトル:咄咄怪事  
ジャンル:ノベル+パズル



タイトル:魔王の遺志  
ジャンル:RPG



タイトル:Summer Of Fear  
ジャンル:3D脱出ゲーム、謎解き、ホラー

